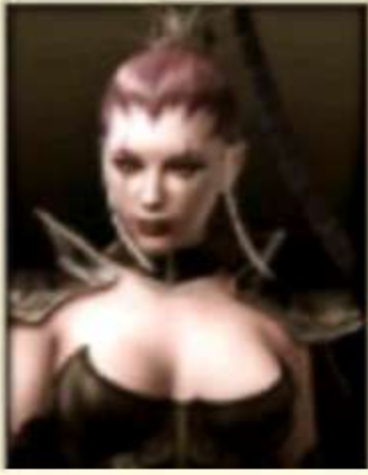




ВЕСТНИК

гильдии ГОТЫ

Выпуск № 1

В номере:

Наша гильдия достигла 6 уровня

Что делать с неактивными?!

Новости игры

Словарь для начинающего

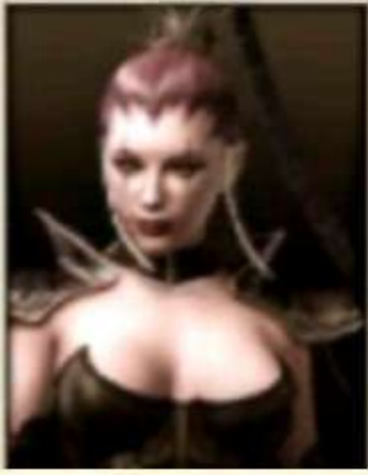
Гайд по Магу (общее)

Случайное фото



Свободные вакансии!!!

Нам требуются журналисты и фотографы.
Требование к кандидатам: креативность, умение хорошо писать обзоры
игровых событий и осад.
(только для членов гильдии, все вопросы на нашем сайте)



ВЕСТНИК

гильдии ГОТЫ

Выпуск № 1

Наша гильдия достигла 6 уровня!!!

Эта неделя в жизни гильдии Готы была напряженной. Стоял вопрос о повышении уровня гильдии из 4 до 6. И 21 марта шестой уровень таки был достигнут!!! В этом заслуга главы Миления и самых активных участников гильдии: Изакарон (советник), Шурыч (модератор сайта). Им от имени гильдии и главы ги Миления выражается благодарность за особые заслуги перед родной гильдией. Ура!!! Ура!!! Ура!!!



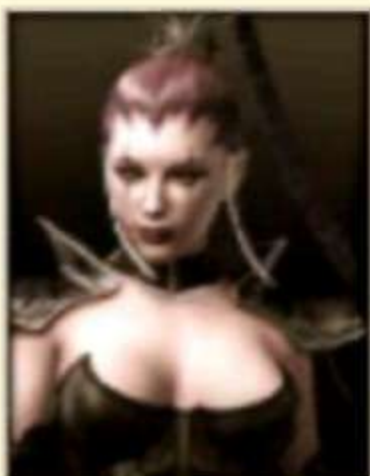
Что делать с неактивными?!

Уважаемые читатели и члены гильдии ГОТЫ! На повестке недели стоит вопрос: "Что делать с неактивными участниками гильдии?". На нашем форуме появился пост, поэтому весьма не простому вопросу, автором какого является первый советник главы гильдии Изакарон: «удалять членов гильдии, не участвующих в жизни ГИ более 12 дней! после получения ГИ 6 лвл!!!!????». Согласитесь, вопрос не простой и требует внимания. Стоит уведомить что «ЗА» удаление выступают: Изакарон, Исторык, Шурыч и глава ГИ Миления. Но мало того, Исторык настаивает на наказании не только за неактивность но и за нерегистрацию на сайте гильдии gotu-lchaoc.clan.su!

автор Исторык

Объявление

Гильдия ГОТЫ приглашает жриц не ниже 14-16 лвл !!!
Вступайте к нам и Вы не пожалеете!!!



ВЕСТНИК

гильдии ГОТЫ

Выпуск № 1

Новости игры

Осада. Поздравляем победителей!

22.03.2010, 15:13

На сервере Катар замок Кандант, как и на прошлой неделе, у гильдии Легенды. Замок Тео по-прежнему удерживает гильдия ВнеЗакона. Удачи победителям!

На Азуре замок Кандант у гильдии ~Единство~. Замок Тео удерживает гильдия ~Тамплиеры~. Хороших осад!

На Сариссе замок Кандант, потерял хозяев. Гильдия Талион, из-за грубого нарушения, а именно недопустимое использование слова Феодала, была лишена возможности владением замка.

На следующей осаде замок Кандант захватит сильнейший. Гильдия АнКлаВ удерживает замок Тео.

Поздравляем победителей и желаем удачи всем в будущих сражениях и осадах.

Словарь для начинающего

1) Нуб (нуп) - неопытный игрок

2) Данж

(Инст/Инстант/подземка) - подземелья

3) Статы - характеристики персонажа

4) Скилы - навыки персонажа

5) Лвл (левак) - уровень опыта персонажа

6) Пет (пит) - питомец

7) Моб - монстр

8) Дроп - вещи, выпадающие из монстров

9) ПК - игрок, убивший другого игрока

10) Экспа - единицы опыта, получаемые за убийство монстров или выполнение задания.

Необходимы для поднятия уровня персонажа

11) ОУ - очки умений, получаемые за убийство монстра. Необходимы для изучения умений

12) Банки - бутылки с зельями (чаще: зелья лечения)

13) ТП - телепорт (телепортация)

14) Регенить - восстанавливать (здоровье/ману)

15) Шмот (Арм) - одежда (броня)

16) Пуха (Веап) - оружие

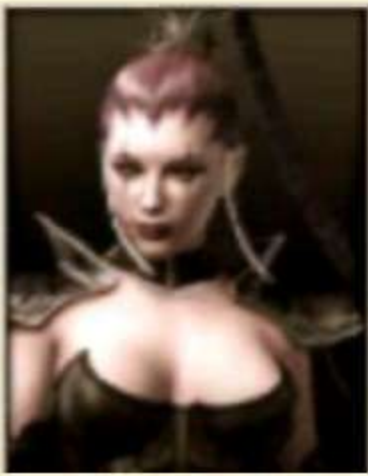
17) Голд (голда) - деньги

18) Реалы - не игровые (реальные: рубли, евро, и т.д.) деньги

19) КБ - камень богов

20) КУ - камень улучшения





ВЕСТНИК

гильдии ГОТЫ

Выпуск № 1

Гайд по Магу

Орден Волшебников существовал еще со времени создания мира. Мира, который был жесток и людям без посторонней помощи в нем было практически не выжить. Видя отчаянное положение людей, Аполлон призвал на помощь людям Элементалей.

Элементали - это существа, которые владеют искусством магии в совершенстве. Обученные Элементалями люди получили огромную силу и разрушительные знания. Они создали Магический Орден и стали называть себя магами, а также поклялись защищать мир от магических угроз, даже если угрозой станет сам Аполлон или Арес. Но даже маги не могут безнаказанно использовать энергию мира, после соприкосновения с чистой энергией маги на всегда теряют естественный цвет кожи.

Некоторые маги начали самостоятельное изучение магических искусств, точнее, их интересовала магия разрушения, темная магия. Таких магов выгоняли из Ордена, они становились изгоями, и каждый член Ордена имел право преследовать и убивать изгоев. Поэтому отщепенцы отправлялись на Север, где проживало очень мало населения и они могли быть спокойны за свою жизнь. Независимо как маг овладевал знаниями, самые сильные из магов стали называться Ведьмами или Волшебницами. Это были маги высшей ступени просвещения и они обладали знаниями способными в одно мгновение стереть целые города.

Зло снова стало расползаться по миру, обстановка между Титанами и Рыцарями накалена до предела. В такой ситуации Орден Магов решил принять активное участие в разрядки обстановки и выслал маленькую но очень способную группу магов. Их целью является наблюдение за Титанами и Рыцарями и предотвращение возможных магических атак на их глав.

Назревающий конфликт между Титанами и Рыцарями привлек и тех магов, которые всегда соблюдали нейтралитет, они тоже решили поучаствовать в конфликте. Целью нейтральных магов является защита всех жителей Айриса от магических угроз. Какой путь выберешь ты в своих приключениях?

Будешь незримо охранять глав Рыцарей и Титанов или примешь активное участие в спасении мира? Выбор за тобой!

Материал взят из сайта wiki.lastxaoc.net
(продолжение следует)